




Die Befehle der Symbolleiste Zeichnen

Sie können die Symbolleiste *Zeichnen* anzeigen, indem Sie *Ansicht-Symbolleisten* wählen und *Zeichnen* aus der Liste wählen. Im Unterschied zu den Symbolleisten *Standard* und *Format* wird die Symbolleiste *Zeichnen* standardmäßig am unteren Rand des Fensters angeordnet.

Name	Funktion
Menü Zeichnen 	Dieses Menü stellt viele Elemente zur Verwaltung von Zeichnungselementen zur Verfügung: Gruppierung, Gruppierung aufheben, Gruppierung wiederherstellen, Reihenfolge, Gitternetz, Am Raster ausrichten, Ausrichten oder verteilen, Drehen oder kippen, Punkte bearbeiten, Textfluss, AutoForm ändern, Als Standard für AutoForm festlegen.
Objekte markieren 	Zieht ein Auswahlrechteck um ein Objekt oder eine Objektgruppe. Alle Objekte innerhalb dieses Auswahlrechtecks werden markiert, und Sie sehen die quadratischen Ziehpunkte, auch wenn die Objekte unsichtbar sind oder sich hinter einem anderen Objekt befinden.
Freies Drehen 	Aktiviert die freie Drehung für Objekte. Die Ziehpunkte werden zu Drehpunkten, so dass Sie das markierte Objekt drehen können.
AutoFormen 	Dieses Menü stellt Ihnen mehrere Kategorien von Formen zum Erstellen von Zeichnungen zur Verfügung.
Linie 	Zieht gerade Linien. Linien können vertikal oder horizontal sein oder einen Winkel von 15°, 30°, 45°, 60°, 75° oder 90° aufweisen, wenn Sie beim Zeichnen die Shift-Taste gedrückt halten.
Pfeil 	Zieht Linien mit Pfeilspitzen. Die Shift-Taste hat den gleichen Effekt wie beim Zeichnen von Linien.
Rechteck 	Zeichnet Rechtecke bzw., wenn Sie die Shift-Taste gedrückt halten, Quadrate.
Oval 	Zeichnet Ellipsen oder, mit gedrückter Shift-Taste, Kreise.
Textfeld 	Zeichnet ein Textfeld, in das Sie Text einfügen können. Das Textfeld kann wie eine Grafik mit Farbe gefüllt oder Randlinien versehen werden und ist frei verschiebbar.
WordArt 	Erstellt Text mit besonderen Effekten.
Clip Art 	Cliparts einfügen
Füllfarbe 	Füllt ein markiertes Zeichnungselement mit Farbe oder Fülleffekten.
Linienfarbe 	Weist einer markierten Linie (oder dem Umriss eines Zeichnungselements) eine Farbe zu.
Schriftfarbe 	Weist dem Text eines markierten Objekts eine Farbe zu.
Linienart 	Ändert die Breite einer Linie oder des Umrisses eines Zeichnungselements.
Strichart 	Ändert die Strichart.
Pfeilart 	Ändert die Pfeilart.
Schatten 	Versieht das markierte Objekt mit einem Schatten.
3D 	Fügt dem markierten Objekt einen 3D-Effekt hinzu.