

Mathematische AutoKorrektur-Symbole in Word

Mathematische Symbole lassen sich in Word mit Hilfe der AutoKorrektur für Mathematik leicht in Texte einfügen.

Um ein mathematisches AutoKorrektur-Symbol einzufügen, geben Sie einen der folgenden Codes gefolgt von einem Trennzeichen wie Leertaste oder Eingabetaste ein. Bei den Codes muss die Groß-/Kleinschreibung beachtet werden.

Hinweise:

Bei manchen Zeichen kann es notwendig sein, die Schriftart Cambria Math auszuwählen, um sie richtig darzustellen.

Um ein AutoKorrektur-Symbol von Mathematik außerhalb einer Gleichung im Text einfügen zu können, müssen Sie dies aktivieren.

- Klicken Sie auf die Word-Optionen.
- Klicken Sie auf Dokumentprüfung und dann auf AutoKorrektur-Optionen.
- Klicken Sie auf die Registerkarte AutoKorrektur von Mathematik.
- Aktivieren Sie das Kontrollkästchen AutoKorrekturregeln von Mathematik in nicht mathematischen Bereichen verwenden.

Σ	<code>\sum</code>		<code>\vert</code>	::	<code>::</code>	◻	<code>\frown</code>
∅	<code>\emptyset</code>		<code>\vbar</code>	:=	<code>:=</code>	◻	<code>\underline</code>
∞	<code>\infty</code>		<code>\parallel</code>	!!	<code>!!</code>	^	<code>\hat</code>
∈	<code>\in</code>		<code>\norm</code> oder <code>\Vert</code>	/	<code>\ldiv</code> oder <code>\sdiv</code>	≈	<code>\check</code>
∃	<code>\ni</code>	!	<code>\atop</code>	\	<code>\setminus</code>	˘	<code>\breve</code>
∄	<code>\notcontain</code>	∠	<code>\angle</code>	≠	<code>\neq</code> oder <code>\neq</code>)	<code>\overparen</code>
∉	<code>\notin</code>	≡	<code>\models</code>	≤	<code>\leq</code> oder <code>\leq</code>	}	<code>\overbrace</code>
∃	<code>\exists</code>	⊢	<code>\above</code>	≥	<code>\geq</code> oder <code>\geq</code>	'	<code>\prime</code>
∀	<code>\forall</code>	⊥	<code>\bot</code> oder <code>\perp</code>	≫	<code>\gg</code> oder <code>\gg</code>	"	<code>\pprime</code>
×	<code>\times</code>	⊥	<code>\below</code>	≪	<code>\ll</code>	'''	<code>\pppprime</code>
∪	<code>\cup</code>	⊤	<code>\top</code>	<	<code>\prec</code>	''''	<code>\pppprime</code>
∩	<code>\cap</code>	⊢	<code>\close</code>	≲	<code>\preceq</code>	=	<code>\bar</code>
⊂	<code>\subset</code>	⊣	<code>\dashv</code>	⋃	<code>\succ</code>	=	<code>\Bar</code>
⊆	<code>\subseteq</code>	⊤	<code>\open</code>	⋃	<code>\succeq</code>	-	<code>\overbar</code>
⊃	<code>\superset</code>	⊥	<code>\vdash</code>	≡	<code>\equiv</code>	_	<code>\ubar</code>
⊇	<code>\supseteq</code>	1	<code>\imath</code>	≐	<code>\Deltaeq</code>	_	<code>\Ubar</code>
⊕	<code>\uplus</code>	∏	<code>\amalg</code>	≐ ^{def}	<code>\defeq</code>	—	<code>\underbar</code>
∩	<code>\sqcap</code>	∫	<code>\lmoust</code>	≐	<code>\doteq</code>	•	<code>\bullet</code>
∪	<code>\sqcup</code>	∫	<code>\rmoust</code>	≈	<code>\asymp</code>	•	<code>\cdot</code>
⊆	<code>\sqsubseteq</code>	h	<code>\hbar</code>	□	<code>\box</code>	•	<code>\dot</code>
⊇	<code>\sqsupseteq</code>	∂	<code>\partial</code>	□	<code>\rect</code>	••	<code>\ddot</code>
∨	<code>\vee</code>	∏	<code>\prod</code>	■	<code>\matrix</code>	...	<code>\cdots</code>
∧	<code>\wedge</code>	∝	<code>\propto</code>	◻	<code>\boxdot</code>	...	<code>\dddots</code>
Δ	<code>\inc</code>	√	<code>\sqrt</code>	◻	<code>\boxminus</code>	...	<code>\dots</code> oder <code>\ldots</code>
∇	<code>\nabla</code>	∛	<code>\cbrt</code>	⊕	<code>\boxplus</code>	<code>\ddddot</code>
∝	<code>\bowtie</code>	∜	<code>\qdr</code>	⊙	<code>\odot</code>	:	<code>\vdots</code>
∫	<code>\int</code>	~	<code>\sim</code>	⊖	<code>\ominus</code>	∴	<code>\because</code>
∬	<code>\iint</code>	≈	<code>\simeq</code>	⊕	<code>\oplus</code>	∴	<code>\ddots</code>
∭	<code>\iiint</code>	≈	<code>\approx</code>	⊗	<code>\otimes</code>	∴	<code>\rddots</code>
⊙	<code>\coint</code>	≅	<code>\cong</code> oder <code>\cong</code>	◊	<code>\diamond</code>		
⊕	<code>\oint</code>	⊥	<code>\mp</code> oder <code>\mp</code>	◊	<code>\phantom</code>		
⊕	<code>\oiint</code>	±	<code>\pm</code> oder <code>\pm</code>	◦	<code>\circ</code>		
⊕	<code>\oiiint</code>	÷	<code>\div</code>	*	<code>\star</code>		
	<code>\mid</code>	:	<code>\ratio</code>	*	<code>\ast</code>		

{	<code>\underbrace</code>
)	<code>\underparen</code>
↖	<code>\hvec</code>

←	\lvec
→	\rvec
↔	\tvec
↑	\uparrow
↕	\asmash
⇑	\Uparrow
↓	\downarrow
↕	\dsmash
⇓	\Downarrow
→	\to oder ->
↦	\mapsto
⇒	\Rightarrow
⇒	\Longrightarrow

←	\leftarrow oder \gets
⇐	\Leftarrow
⇐	\Longleftarrow
↔	\leftrightarrow
↔	\hsmash
↔	\Leftrightarrow
↔	\Longleftrightarrow
↔	\hphantom
↕	\updownarrow
↕	\smash
↕	\Updownarrow
↕	\vphantom
↗	\nearrow

↖	\nwarrow
↘	\searrow
↙	\swarrow
↘	\leftharpoondown
↙	\leftharpoonup
↘	\rightharpoondown
↙	\rightharpoonup
↘	\break
↖	\hookleftarrow
↗	\hookrightarrow
{	\lbrace
}	\rbrace
<	\bra oder \langle

>	\ket oder \rangle
[\begin
]	\end
[\lbrack
]	\rbrack
[\Rbrack
[\lceil
[\lfloor
]	\rceil
]	\rfloor
⋮	\of oder \naryand

Außerdem:

$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ \quadratic

$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$ \binomial

$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e$ \limit

$\mathbb{1}$ (1@0@0@0&1@0@0&0&1)) \identitymatrix

Leerzeichen mit einer Breite von Null \zwsp

α	\alpha
A	\Alpha
β	\beta
B	\Beta
χ	\chi
X	\Chi
δ	\delta
Δ	\Delta
ε	\epsilon
E	\Epsilon
η	\eta
H	\Eta
γ	\gamma
Γ	\Gamma oder \G
ι	\iota
I	\Iota
κ	\kappa
K	\Kappa
λ	\lambda

Λ	\Lambda
μ	\mu
M	\Mu
ν	\nu
N	\Nu
ω	\omega
Ω	\Omega
φ	\phi
Φ	\Phi
π	\pi
Π	\Pi
ψ	\psi
Ψ	\Psi
ρ	\rho
P	\Rho
σ	\sigma
Σ	\Sigma
τ	\tau
T	\Tau

θ	\theta
Θ	\Theta
υ	\upsilon
Υ	\Upsilon
ε	\varepsilon
φ	\varphi
ϖ	\varpi
ρ	\varrho
ς	\varsigma
ϑ	\vartheta
ϖ	\wp
ι	\wr
ξ	\xi
Ξ	\Xi
ζ	\zeta
Z	\Zeta
ℵ	\aleph
⊂	\bet
⧸	\dalet

ℓ	\ell
λ	\gimel
ℑ	\Im
ℜ	\Re
⊙	\cases
Ⓜ	\middle
(n)	\Vmatrix
(r)	\root
d	\dd
D	\Dd
e	\ee
i	\ii
j	\jj
o	\oo
O	\OO
°	\degree
°C	\degc
°F	\degf

Außerdem:

a, b, ... z	\doublea, \doubleb, ... \doublez	ℳ, ℔, ... ℵ	\frakturA, \frakturB, ... \frakturZ
A, B, ... Z	\doubleA, \doubleB, ... \doubleZ	a, b, ... z	\scripta, \scriptb, ... \scriptz
α, β, ... ζ	\fraktura, \frakturb, ... \frakturz	ℳ, ℔, ... ℵ	\scriptA, \scriptB, ... \scriptZ